

INEFABLE KOU MBA

Brazzaville, République du Congo | +242 06 880 19 86 | hello@inefable.dev | www.inefable.dev

RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Ingénieur logiciel et consultant IT avec quatre ans d'expérience dans la conception de systèmes backend, d'applications d'entreprise et de solutions de paiement en République du Congo et en Europe. Actuellement en cours de finalisation d'un B.S. en développement logiciel à Brigham Young University-Idaho tout en dirigeant l'architecture et le développement backend pour une entreprise de produits en pleine croissance. Allie une solide base en ingénierie (Go, TypeScript, Python, infrastructures cloud) à une expertise en analyse de données (certifié SAS) et un parcours éprouvé d'optimisation concrète des opérations métiers.

FORMATION

Brigham Young University-Idaho
B.S. en développement logiciel (en cours)

Septembre 2023 – Présent
Online – Rexburg, Idaho, États-Unis

ESGAE

Licence en administration des systèmes et réseaux

Octobre 2018 – Juin 2021
Brazzaville, République du Congo

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

FRANZER OÜ

Lead Développeur Logiciel

Janvier 2025 – Présent
Brazzaville, République du Congo

- Diriger les décisions d'architecture et définir l'orientation technique pour les applications d'entreprise et les solutions de paiement.
- Concevoir et développer des intégrations backend à haute performance.
- Piloter l'ingénierie UI/UX afin de concilier simplicité d'utilisation et performance sur l'ensemble des produits.

Metrologix

Consultant IT

Janvier 2022 – Présent
Brazzaville, République du Congo

- Développé une application web de création et de gestion de factures, rationalisant les processus internes et réduisant le temps de traitement des factures de plus de 50 %.
- Configuré et déployé des systèmes de point de vente (POS) pour de grandes marques, notamment TotalEnergies et PUMA, à travers la République du Congo.
- Configuré les contrôleurs de stations-services DOMS PSS 5000 pour les stations Total et PUMA au Congo.
- Apporté des solutions IT sur mesure ayant un impact commercial mesurable et concret.

E-Connect

Développeur Front-End

Octobre 2021 – Décembre 2022
Luxembourg

- Conçu des sites web haute fidélité pour les municipalités de Sandweiler (sandweiler.lu) et Berdorf (berdorf.lu), avec une intégration CMS fluide.
- Collaboré étroitement avec l'équipe design pour garantir des livrables de haute qualité et cohérents.

DERNIERS PROJETS

MyBGR — Écosystème mobile de carrière propulsé par l'IA (www.inefable.dev/mybgr)

Stack : React Native, Expo SDK 56, NestJS 11, Bun, PostgreSQL, AWS S3, Google Cloud Vision, Gemini API

- Conçu une plateforme mobile de génération de CV compatible ATS (iOS, Android, Web) intégrant le scoring de mots-clés par IA et l'édition interactive de documents.
- Intégré l'API Google Cloud Vision avec le LLM Gemini (via Vercel AI SDK) pour extraire le texte des CV scannés et auto-structurer les données sous forme de schémas Zod avec une précision de 98,4 %.

- Développé une architecture de compilation asynchrone HTML vers PDF utilisant des clusters Puppeteer Chromium et des files d'attente BullMQ, atteignant une latence moyenne d'exportation PDF inférieure à 1,2 s.
- Mis en œuvre un système de mise en cache de brouillons à latence zéro avec MMKV et React Query, tout en intégrant les API duales PawaPay Mobile Money et Revolut pour une gestion fluide des abonnements.

Volten AI — Assistant virtuel omnicanal SaaS pour entreprise (www.voltenai.com)

Stack : TypeScript, Go, PostgreSQL, Docker, Meta Graph API

- Construit une architecture backend multi-tenant pour l'automatisation des flux de support client sur les canaux de messagerie Meta.
- Configuré les schémas de sécurité, webhooks et paramètres de conformité conformément aux directives Meta Tech Provider.

Koyeba — Application mobile éducative et culturelle de quiz (koyeba.inefable.dev)

Stack : React Native, Expo, REST API, SQLite/PostgreSQL

- Développé un jeu mobile dédié à l'enseignement de l'histoire, de la géographie et de la culture congolaises.
- Édité des banques de questions interactives et structuré les normes d'optimisation pour les stores (ASO) et de réactivité de l'interface utilisateur.

Berdorf.lu — Plateforme municipale officielle (www.berdorf.lu)

Stack : JavaScript, HTML5, CSS3, Custom CMS Backend, MySQL

- Conçu une plateforme web réactive et un CMS personnalisé pour la municipalité de Berdorf (Luxembourg) pour publier les actualités administratives locales, les événements publics et les annonces.
- Conçu une interface réactive de haute fidélité pour ordinateurs et mobiles, garantissant une disponibilité de 100 % sur une infrastructure d'hébergement dédiée.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation : Go, Java, TypeScript, Python, SAS, HTML/CSS, Dart, C#

Bases de données : MongoDB, PostgreSQL, Redis, MySQL

Cloud & DevOps: AWS, Cloudflare, CI/CD, Git, GitHub

Données & Analyse : Analyse de données, Reporting, Visualisation de données, RAG

Systèmes & Outils : Linux, Bash, Algorithmes & Structures de données

CERTIFICATIONS

- SAS Certified Associate: Modeling Using SAS Visual Statistics
- SAS Certified Specialist: Visual Business Analytics Using SAS Viya
- SAS Certified Associate: Programming Fundamentals Using SAS 9.4
- Full-Stack Web Development Nanodegree

COMPÉTENCES ADDITIONNELLES & LANGUES

Compétences comportementales : Travail d'équipe, Gestion du temps, Esprit critique, Résolution de problèmes, Rédaction & Communication professionnelle

Langues : Français (Langue maternelle), Anglais (Avancé)